

Kontakta oss för att få del av det vi kan erbjuda:

- Rådgivning
- Informationsinsatser
- Utbildning
- E-utbildning

Stödinsatser | mentorskap till ungdomar

Läs mer på vår hemsida:  
[flammanmalmo.se](http://flammanmalmo.se)

Du kan mejla oss på:  
[info@flammanmalmo.se](mailto:info@flammanmalmo.se)



### 3 SAMTALSDEL

I samtalsdelen får man lära sig hur man kan föra ett samtal om spel med en person man är orolig för. I e-utbildningen finns fyra olika scenarier att testa. Under tiden får man tips och feedback på vad man ska tänka på vid den här typen av samtal.

#### I PRAKTIKEN:

Som yrkesverksam kan du använda denna del för att guida personen du samtalar med i hur man tar ett svårt samtal: **Vilka fallgropar finns? Hur håller man sig saklig?** Även den som inte är yrkesverksam bland unga får verktyg för att själv ställa dessa frågor, till exempel till en vän eller närstående, och får tips och råd för hur man lyfter frågan.



### 4 COACHDEL

För att kunna förändra sig själv behöver man ha självinsikt och förstå sitt eget beteendemönster. I coachdelen får användaren verktyg för, och insikt om, sitt eget beteende. Hen får också personligt anpassade tips för hur hen bäst kan göra en beteendeförändring.

#### I PRAKTIKEN:

Som yrkesverksam kan du använda coachdelen för att tillsammans med den du samtalar med skapa en helhetsbild av personens problematik. Med hjälp av de praktiska verktygen får både du och personen en klarare bild över vad personen behöver arbeta med och också möjlighet att se orsaken till varför problematiken uppstått. Materialet kan även ligga till grund för vidare behandling och samtal.

# E-UTBILDNING



# HIGH STAKES E-UTBILDNING OM SPEL och SPELANDE

High Stakes e-utbildning vänder sig i första hand till ungdomar som har ett spelproblem eller som vill veta mer om spel. Den vänder sig också till föräldrar, anhöriga, vuxna med spelproblem eller yrkesverksamma som arbetar med unga. Här kan du välja att lära dig mer om spel om pengar eller om skärmspel. E-utbildningen ger dig de rätta verktygen både om du behöver hjälp med ditt eget spelande eller om du behöver ge stöd till någon annan som har ett problematiskt spelande.

Genom utbildningens gång får du ta del av ett antal berättelser från personer som har haft erfarenhet av spelproblem och ett kunskapstest som handlar om hur spel och beroende fungerar. Du får även testa på hur det är att prata med andra om ditt eller andras spelande. Om man är orolig för en förälder, en vän eller någon annan i sin omgivning kan det vara svårt att veta hur man ska börja ett samtal. Det får du hjälp med här. I den sista delen får du lära dig om hur just du fungerar. Du får tips, råd och verktyg på hur du kan förändra dina spelvanor. Du kan även registrera din mail och få resultaten skickade till dig.



## STARTVÄRLD



I startvärlden får du en överblick över de olika delarna i High Stakes e-utbildning. Den gula fågeln visar var du ska härnäst bland de fyra delarna. Nummer ett är berättelser från verkligheten. Nummer två är en kunskapsdel som syftar till att både öka och testa användarens kunskaper om spel. Nummer tre är en samtalsdel där deltagaren får verktyg och kunskap i hur man kan föra ett samtal om spel. I samtalsdelen finns fyra olika simulerade scenarion att testa. I den fjärde delen – coachdelen – får användaren verktyg för att själv arbeta med, och få nya perspektiv på, sitt beteende.



## 1 BERÄTTELSEDEL

I berättelsedelen tar vi del av tre berättelser från verkligheten och får lyssna på personer som antingen själva haft spelproblem eller som påverkats av det som anhörig. Som användare kan man reflektera över sin egen situation och se sitt eget spelande i ett större sammanhang.

### I PRAKTIKEN:

Som yrkesverksam kan du använda denna del för att starta ett samtal kring spelandets baksidor genom att koppla det till verkliga händelser. Det kan i sin tur hjälpa personen du samtalar med att identifiera sitt eget spelproblem.



## 2 KUNSKAPSEDEL

Brist på kunskap om hur spel fungerar är en stor riskfaktor för att hamna i spelmissbruk. Ju bättre förståelse man har för hur spel är uppbyggda, desto mindre är risken att man själv hamnar i problemspelande. I den här delen testas användarens kunskap om spel.

### I PRAKTIKEN:

Som yrkesverksam kan du använda denna del för att identifiera eventuella kunskapsluckor hos den du samtalar med. Det kan också användas som diskussionsunderlag eller som grund för att arbeta med tankefel kring spel.